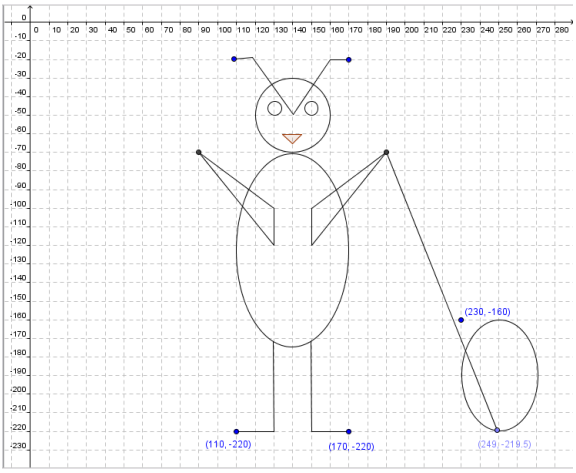
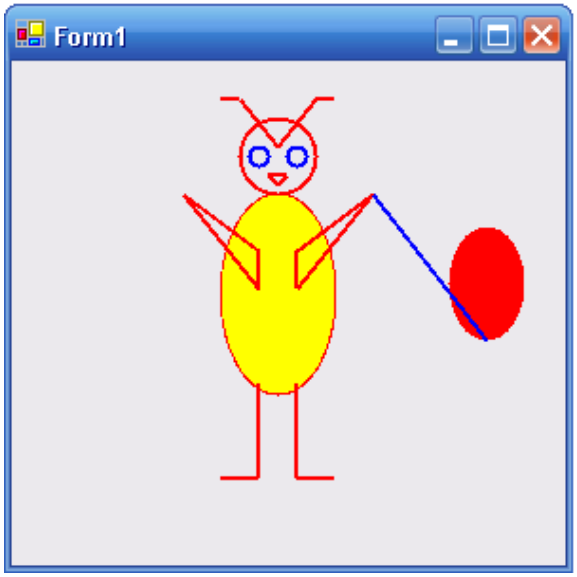
Приложение 2

Проект «Цыпленок с шариком»

Задание. Написать проект на языке Visual Basic.Net, который выводит на экран рисунок «Цыпленок с шариком». Выполнить анимацию шарика, шарик должен двигаться снизу вверх. Образец рисунка прилагается.



Результат выполнение проекта



Программный код проекта «Цыпленок с шариком»

```
Private Sub Form1_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles MyBase.Paint

'Определяем текущий элемент (Форму) в качестве области для рисования
Dim Graph1 As Graphics
Graph1 = Me.CreateGraphics
'Описываем Перо красное и синее, толщиной 2 px
Dim myPen1 As New Pen(Color.Red, 2)
Dim myPen2 As New Pen(Color.Blue, 2)

'Описываем Кисть красного и желтого цвета
```

```
Dim myBrush1 As New SolidBrush(Color.Yellow)
Dim myBrush2 As New SolidBrush(Color.Red)
' Объявляем переменную y  для осуществления анимации
Static y As Integer = 0
y = y + 1

'Рисуем усы
Graph1._________(_______,____, __, ___, __)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)

'Рисуем голову, глаза
Graph1._________(_______,____, __, ___, ___)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)

'Клюв
Graph1._________(_______,____,___, ___, __)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)

' Закрашенное желтым цветом туловище
Graph1.Draw_______(myPen1, ___, ___, ___, ___)
Graph1.Fill_______(myBrush1, ___, ___, ___, ___)

'Левое крылышко
Graph1._________(_______, ____, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______,  ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______,  ___, ___, ___, ___)
'Правое крылышко
Graph1._________(_______, ____, ___, ___, __)
Graph1._________(_______,  ___, ___, ___, ___)
Graph1._________(_______,  ___, ___, ___, ___)

'Левая нога
Graph1._________(_______,____,___, ___, __)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)

' Правая нога
Graph1._________(_______,____, __, ___, __)
Graph1._________(_______, ___, ___, ___, ___)

'Шарик на ниточке
Graph1.Fill_______(myBrush2, ___, ___- y, ___, _____)
Graph1.Draw_____(myPen2,   ____, _____, ___, ___- y)

'Освобождаем ресурсы, используемые объектами Graphics,Pen и Brush
Graph1.Dispose()
myPen1.Dispose()
myPen2.Dispose()
myBrush1.Dispose()
```

```
myBrush2.Dispose()
End Sub
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Timer1.Tick
Me.Refresh()
End Sub
```